## 1. 选择图标打开重建软件



## 2. 选择重建



3. 开启图像重建



4. 打开扫描数据后,将像素合并数改为2,按下回车



5. 进入后点击预重建



6. 调整重建参数



7. 将 Binning 值改为 1



## 8. 调整重建数据切割范围



9. shift+左键 调整切面角度 shift+右键 调整切面位置



10. 点击预重建



11. 调整亮度 数值上升,亮度下降,输入数值后点击回车,亮度变化后,点击应用

<ul> <li>起末图像偏移: 0.819 0.125</li> <li>自校正 清除校正信息 保存到dr</li> <li>一 启动预重建 间隔 2 save pre img</li> <li>几何参数选择 起始 结束 采样数</li> </ul>
Hu 🗸 🖸 -0 1
<= 0 => 应用 预重建 视图 ViewAll > 描向查看
□设罟窗宽 0 0.0661
Ox,Oy:1536,Oz:1536,Vdis:0.07905 ☑ 启动ROI☑ 启动渲染   渲染设置
重建中心(x,y,z)(mm) -4.045 0.3390 0
旋转角度(rz,rx,ry)(°) 1.6732 -0.638 -0
重建大小(Ox,Oy,Oz) 体素尺寸(mm) Binning
2048 2048 2048 0.03952 1
重建 校正选项 校正调整
Ctrl+滚轮放大(单图视图),中键移动图像; ROI: shift+左键旋转,右键平移,滚轮前后
硬化校正 ● 投影图
Slice V1 V2 0 1080 768
(1690, 68):0.0000e+000
finish!

12. 硬化校正



**13**. 圈选相同物质,亮度不同的位置(按住鼠标左键进行拖动),点击 OK,均匀亮度后直接 关闭硬化校正界面



14. 重建